

Mention: SCIENCES COGNITIVES

Parcours type: "Ingénierie Cognitive, Interaction, Intelligence Artificielle" (ICIIA)

				S7		h perso
		ECTS	h			
		30	275			625
UE 701		6	60	Probabilités, statistiques et algorithmes pour l'IA		120
EC1	TAL	3	30	Probabilités et statistiques		
EC2	TAL	3	30	Algorithmes		
UE 702		6	60	Comportement & interaction		120
EC1		3	30	Analyse comportementale [bio]		
EC2		2	15	Psychologie cognitive		
EC3		1	15	Communication multimédia		
UE 703		6	60	Génie logiciel		120
EC1	TAL	2	20	Conception et développement (UML)		
EC2	TAL	2	20	Analyse fonctionnelle et cahier des charges		
EC3	TAL	2	20	Gestion de projet		
UE 704		6	65	Analyses & applications des sciences cognitives		115
EC1		3	30	Philosophie cognitive		
EC2		1	15	Méthodes d'enquête		
EC3-A		2	20	Systèmes autonomes et programmation embarquée		
EC3-B				Vision informatique		
UE 705		6	30	Projet et Langue		150
EC1	TAL	4	6	Projet transverse		
EC2	TAL	2	24	Anglais		

				S8		h perso
		ECTS	h			
		30	275			625
UE 801		6	60	Apprentissage Automatique et Web Sémantique		120
EC1	SDL/TAL	3	30	Apprentissage automatique		
EC2	TAL	3	30	Web sémantique		
UE 802		6	65	Comportement & Interaction		115
EC1		3	30	Phénomènes collectifs en biologie		
EC2		3	35	Modélisation en psychologie		
UE 803		6	60	Analyses & applications des sciences cognitives		120
EC1		3	30	Agents intelligents et collectifs		
EC2		3	30	Game design		
UE 804		6	60	Technologies innovantes		120
EC1		2	20	Technologies informatiques innovantes		
EC2		2	20	Technologies pour l'analyse du comportement		
EC3		2	20	Interfaces cerveau-ordinateur		
UR 805		6	30	Projet et Langue		150
EC1	TAL	5	6	projet tutoré et communication scientifique		
EC2	TAL	1	24	Anglais		

				S9		h perso
		ECTS	h			
		30	350			550
UE901		6	72	Informatique et intelligence artificielle		100
EC1	TAL	2	18	Réseaux de neurones		
EC2	TAL	2	18	Fouille de données		
EC3		2	36	Technologies web avancées		
UE 902 A		6	72	Comportement & Interaction		100
EC1		3	24	Comportements humains individuels et collectifs		
EC2		3	48	Analyse comportementale		
UE 902 B		6	72	Innovation numérique pour la formation		
EC1		2	28	TICE - e-learning		
EC2		2	20	Jeux sérieux		
EC3		2	24	Réalité virtuelle et augmentée		
UE 903		6	72	Conception centrée utilisateur		100
EC1		2	20	Ergonomie des applications		
EC2		2	20	Ingénierie de l'IHM		
EC3		1	16	Observation et protocoles [psycho]		
EC4		1	16	Art et design		
UE 904		6	72	Modélisations & Intelligence Artificielle		100
EC1		1	18	Neurosciences computationnelles		
EC2		1	18	Modélisation et simulation multi-agents		
EC3	TAL	1	18	Systèmes intelligents et de recommandation		
EC4		1	18	Philosophie et nouvelles technologies		
UE 905		6	62	Projet et Langue		150
EC1	TAL	0	12	Semaine de démarrage et remédiation		
EC2		3	6	Projet transverse		
EC3	TAL	1	10	Droit et éthique des données		
EC4-A	TAL	1	10	Méthodes bibliographiques		
EC4-B	TAL			Insertion en entreprise		
EC5	TAL	1	24	Anglais		